



## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



### Opgave 1: Paraplyen







Her er Bertrams paraply.



### Spørgsmål:

Hvilken af de fire paraplyer er Bertrams?

### Svar:

A	B	C	D
			





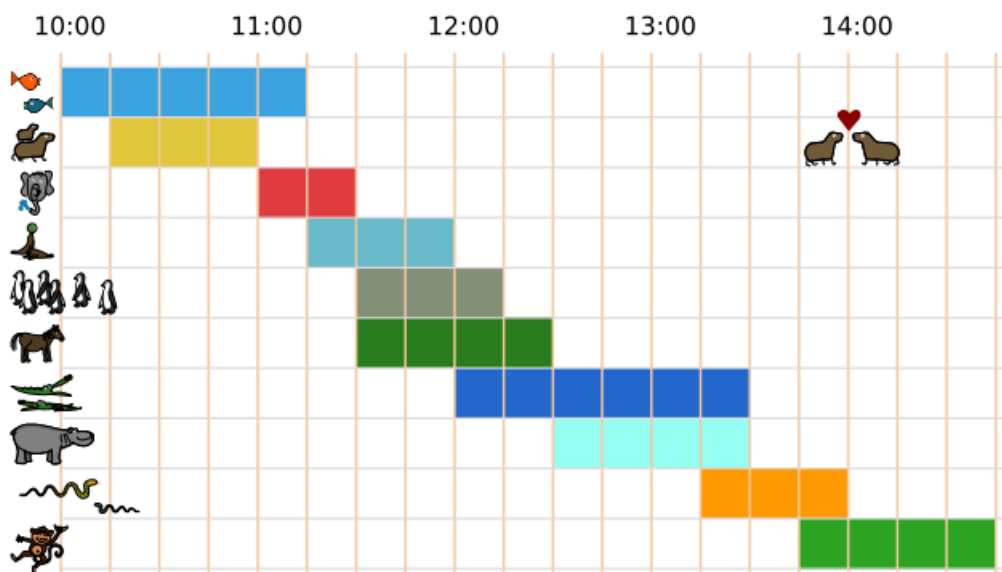
## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



### Opgave 2: En dag i zoologisk have



Anna tilbringer en dag i zoologisk have. Der er mange forskellige aktiviteter. Hver aktivitet har et start- og et sluttidspunkt, og besøgende kan ikke tage afsted midt i en aktivitet. Anna vil gerne deltage i så mange aktiviteter som muligt, men hun kan kun deltage i én aktivitet af gangen.



### Spørgsmål:

Hvad er det højeste antal aktiviteter, som Anna kan deltage i i løbet af en enkelt dag?

### Svar:

A	B	C	D	E
2	3	4	5	6





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



### Opgave 3: Bæveren på fotosafari







Bæveren har lige taget et billede.



### Spørgsmål:

Hvilket af de fire billeder er det?

Svar:

A	B	C	D
			





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023

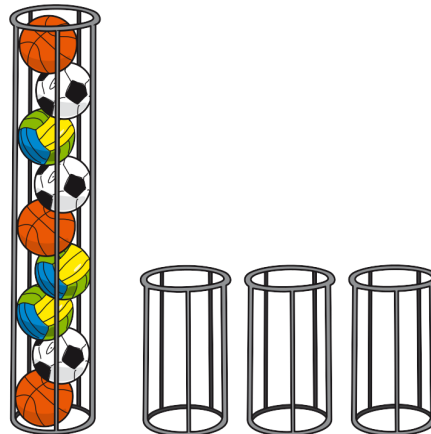


### Opgave 4: Sortering af bolde





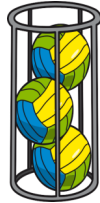
Saudi Arabien

Sarah har 9 bolde i 3 forskellige farver i én stor beholder. Hun vil sortere boldene i 3 beholdere, så hver farve har sin egen beholder.



### Spørgsmål:

Hvilken af de 3 beholdere vil blive fyldt først, når Sarah lægger boldene ud fra den rækkefølge, som de ligger i den store beholder?

A	B	C
		





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



### Opgave 5: Applikationer på stof

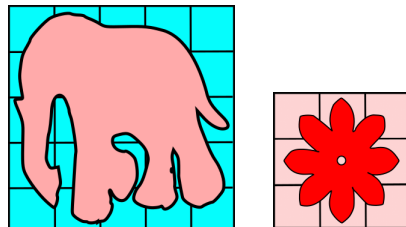


Indien

Tina bruger elefanter og blomster til applikationer på stof. Hun klipper figurene ud i kvadrater og syr dem på to forskellige stykker stof.

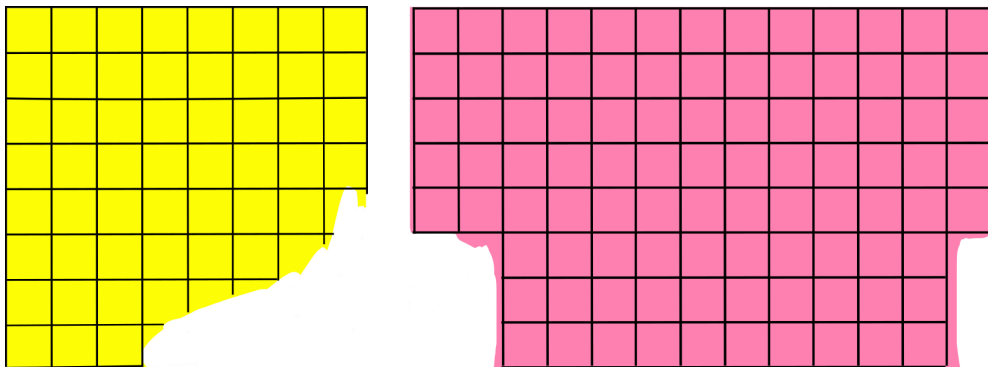
- En elefant kræver et areal på 25 kvadrater (5 x 5 kvadrater).
- En blomst kræver et areal på 9 kvadrater (3 x 3 kvadrater).

Tina ønsker at placere så mange elefanter som muligt på begge stykker stof. Blomsterne placeres derefter på stoffet, hvor der er plads. Applikationerne må ikke overlape hinanden.



### Spørgsmål:

Hvad er det højeste antal applikationer, der kan sys på de to stykker stof tilsammen?



A	B	C	D
8 applikationer (3 elefanter og 5 blomster)	10 applikationer (4 elefanter og 6 blomster)	9 applikationer (3 elefanter og 6 blomster)	10 applikationer (3 elefanter og 7 blomster)






## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023





### Opgave 6: Det magiske træ



Benny har et magisk æbletræ i haven:

Hvis en fugl  lander på træet, så kommer der straks to nye æbler.

Hvis et egern  klatrer i træet, så falder et æble ned. Hvis der ikke hænger et æble på træet, så sker der ikke noget.

Hvis en slange  besøger træet, så forsvinder alle æblerne med det samme.

Denne morgen hænger der 25 æbler på træet. I løbet af dagen besøger nogle dyr træet efter hinanden. Benny har skrevet rækkefølgen ned på dyrene.



### Spørgsmål:

Hvor mange æbler er der nu på træet?

A	B	C	D
3 æbler	7 æbler	17 æbler	31 æbler





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



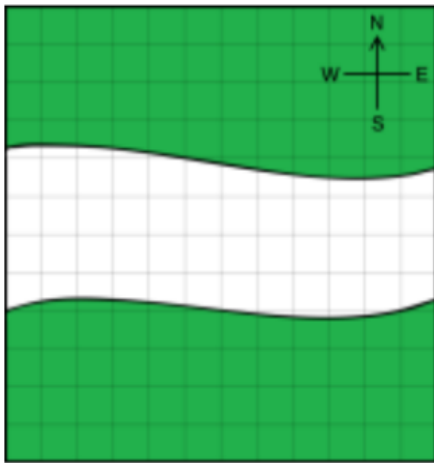
### Opgave 7: Karlas drømmehus



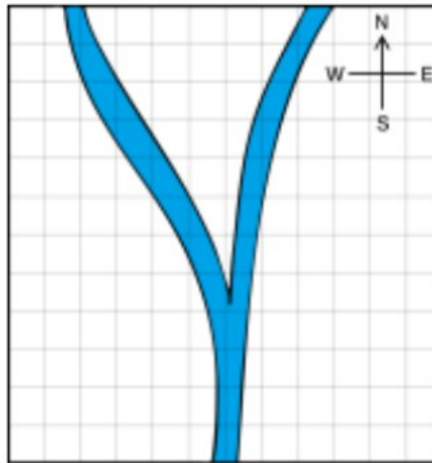
Tyskland

Karla har tre landkort, der alle viser præcis det samme område. Det første kort viser skovene, det andet kort viser floder og det tredje kort viser husene. Karlas drømmehus ligger i skoven og tæt på flodbredden.

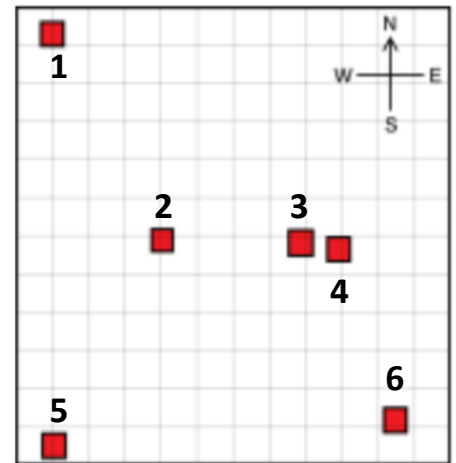
Kort over skove



Kort over floder



Kort over huse



### Spørgsmål:

Hvilket hus er Karlas drømmehus?

A	B	C	D	E	F
1	2	3	4	5	6





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



### Opgave 8: Riccas



Erik har fem billeder af monstrene Riccas. Han beskriver i sætninger, hvordan Riccas ser ud.



Eriks ven Karl viser ham et sjette billede af en Ricca:



### Spørgsmål:

Hvilken af Eriks sætninger om Riccas er forkert?

1. Riccas har altid tænder.
2. Riccas har nogle gange vinger.
3. Riccas har enten horn eller tre øjne, men ikke begge dele.
4. Hvis Riccas har præcis to arme, så har de også præcis to ben.

A	B	C	D
1	2	3	4





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



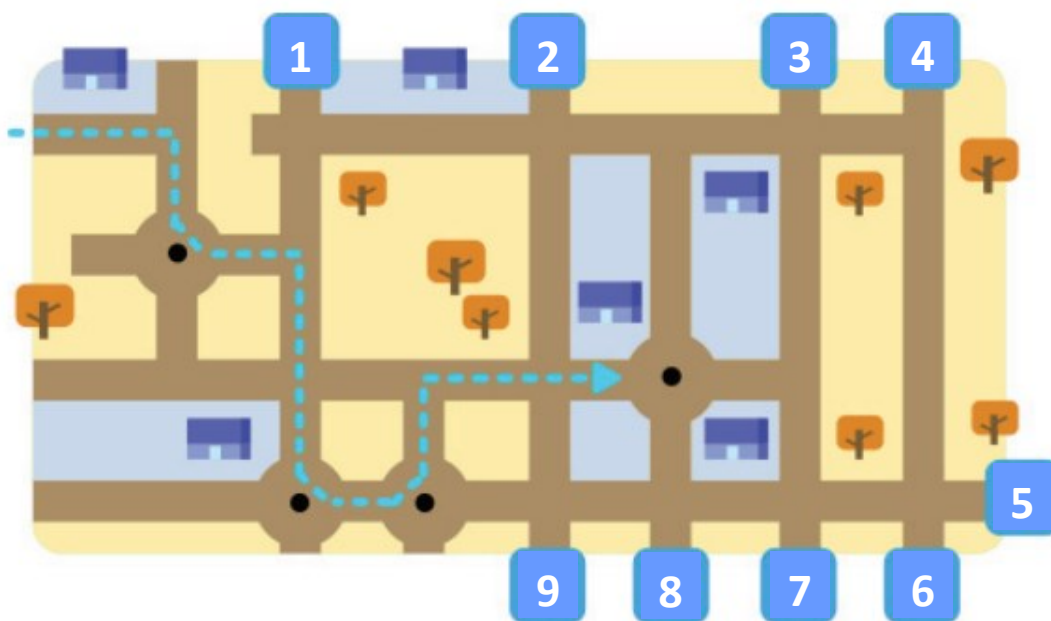
### Opgave 9: Selvkørende bil



USA

Simon kører med sin selvkørende bil. En opdatering af bilens software har en stor fejl. Fejlen betyder, at bilen foretager de samme sving, hver gang den møder den samme type vejkryds.

Bilen drejer f.eks. altid til venstre i en rundkørsel.



### Spørgsmål:

I hvilket punkt slutter Simons køretur?

A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	2	3	4	5	6	7	8	9





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



Uruguay

### Opgave 10: Skattejagt

En ø indeholder tre skattekister: en ved bjergene, en under palmetræet og en ved havet. Ved dagens start er alle tre skattekister tomme.



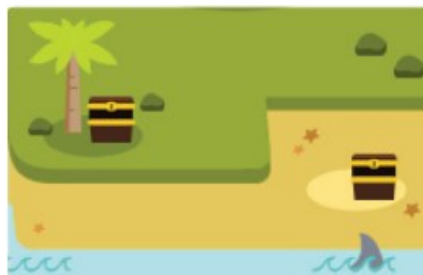
På et tidspunkt i løbet af dagen fylder en pirat en af kisterne med guld.



Tre turister, Adam, Berit og Claus, tog billeder af skattekisterne, mens de udforskede øen. En turist tog sine billeder før piraten fyldte en kiste med guld. De to andre turister tog deres billeder efter, at piraten fyldte en kiste med guld.



Adam: Kisten ved havet var tom.



Berit: Kisten ved havet var tom og kisten under palmen var tom.



Claus: Kisten ved bjergene var tom og kisten under palmetræet var tom.

### Spørgsmål:

Heldigvis for piraten fandt ingen af turisterne gullet. Hvilken skattekiste var gullet i?

A	B	C	D
Kisten under palmetræet	Kisten ved havet	Kisten i bjergene	Det er ikke til at vide, hvilken kiste, der har gullet





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



### Opgave 11: Robotkanin sår gulerødder

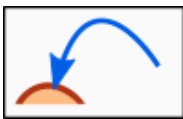


Slovakiet

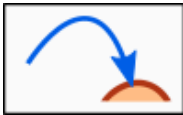
Robotkaninen sår gulerødder på disse fire høje.



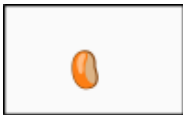
Robotkaninen kender disse fire kommandoer:



Hop til **venstre** til den næste høj

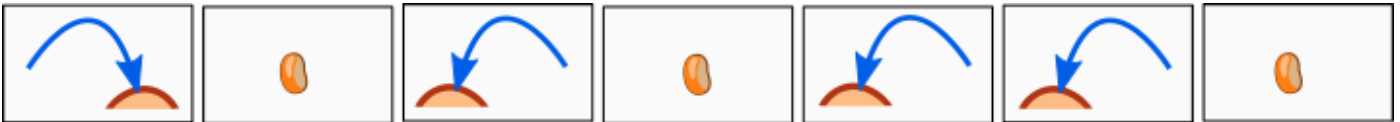


Hop til **højre** til den næste høj



Så **en gulerod** på den høj, du står på

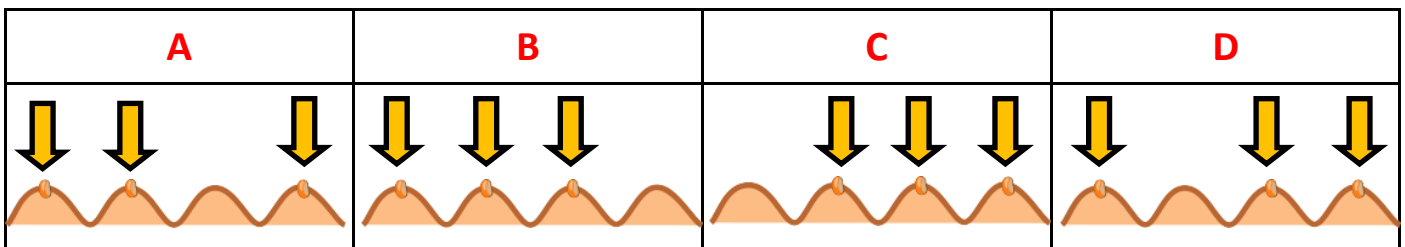
Her er sekvensen af kommandoer, som robotkaninen bevæger sig efter:



Vi ved ikke, hvilken høj kaninen startede på, men vi ved, at da kaninen lavede denne sekvens, såede den hver af de tre gulerodsfrø på forskellige høje.

### Spørgsmål:

Hvilket billede viser, hvor gulerodsfrøene er plantet ud fra rækkefølgen af kommandoer?





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



### Opgave 12: Aflæsning af togvogne



Indien

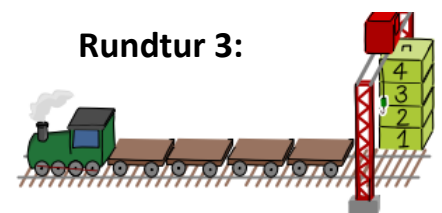
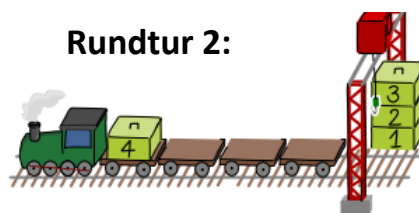
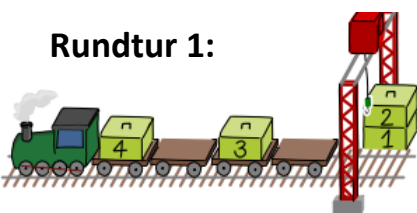
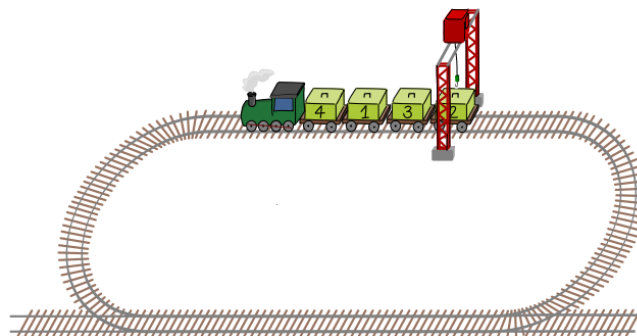
Et godstog har vogne med nummererede containere. En enkelt kran bruges til aflæsning. Kranen kan ikke flytte sig fra sin plads. Derfor skal containeren være lige under kranen, når den læsses af.

Containerne skal læsses af i rækkefølgen 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

Toget kan kun køre fremad. Det er på en rundbane, så den kan køre rundt om banen og vende tilbage, så flere kasser kan læsses af med kranen.

Toget kan kun køre fremad. Når toget har passeret under kranen, skal det køre en omgang med den eller de kasser, som skal læsses af.

Eksempel på aflæsning af tog med fire containere:



Dette tog skal derfor køre tre omgange, indtil alle fire containere er læsset af i den rigtige rækkefølge.

### Spørgsmål:

Hvor mange rundture skal dette tog med ti containere køre for at læsse alle containere af i rækkefølge?



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



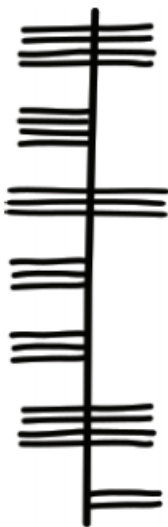
### Opgave 13: Kodning med Ogham



I skolen har Dagmar og Esben lært kodning med et gammelt irsk alfabet kaldet Ogham. Ogham har bogstaver, som er dannet af grupper af linjer. De forskellige bogstaver er adskilt af større mellemrum.

Dagmar og Esben brugte Ogham til at skrive ord til deres ven Frode. De skrev fire navne på fire frugter på engelsk og fortalte Frode, at det er BANANAS (bananer), BERRIES (bær), ORANGES (appelsiner) og LETTUCE (salat).

Her de fire frugter skrevet med Ogham.



1



2



3



4

### Spørgsmål:

Hvilken af dem er BERRIES?

A	B	C	D
1	2	3	4





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023






USA

### Opgave 14: Vandreferie

Mette nyder vandreferier, hvor hun overnatter forskellige steder hver nat.

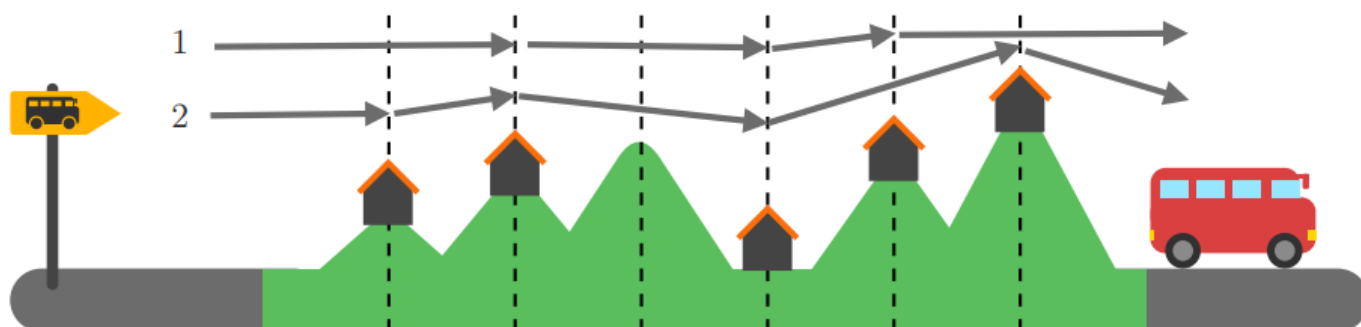
Tegningen viser hele vandreturen, som Mette planlægger at gennemføre i sin næste ferie.

Mette kan kun gå en eller to sektioner (markeret med stiplede linjer) på en dag.

Tegningen viser starten,  slutningen  og alle de steder, hvor Mette kan overnatte  på ruten.

To mulige ruter er vist på tegningen:

- Rute 1 vil have 3 overnatningsstop.
- Rute 2 vil have 4 overnatningsstop.



### Spørgsmål:

Hvor mange forskellige ruter (medregnet de to viste) kan Mette tage på sin vandreferie?

A	B	C	D	E	F	G
2	3	4	5	6	7	8





## Benjamin - 5.-6. klasse - 2023



Slovakiet

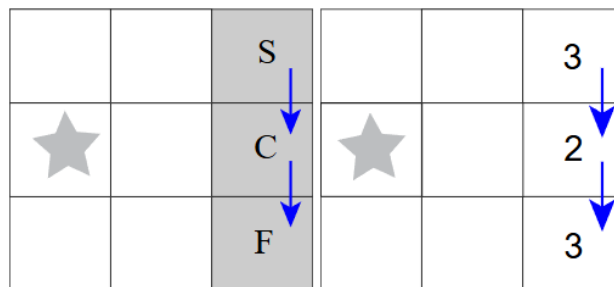
### Opgave 15: Tampen brænder

Henrik spiller et spil for at finde ud af, hvor skatten er begravet i et gitter af kvadrater.

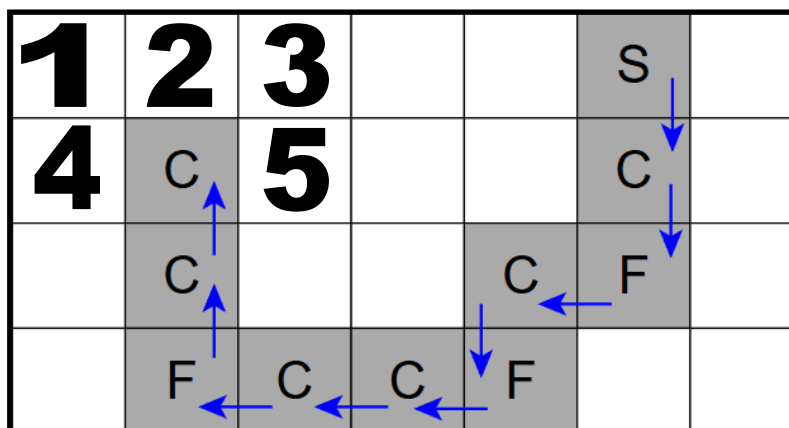
Henrik begynder i startfeltet **S**. Henrik kan kun bevæge sig **et felt** ad gangen enten vandret eller lodret.

Når Henrik kommer til et nyt felt, modtager han et signal. Er han kommet tættere på skatten er signalet **C** (Closer = tættere på dvs. varmere). Er han kommet længere væk fra skatten er signalet **F** (Further away = længere væk dvs. koldere). Afstanden til skatten, er det mindste antal felter, som Henrik skal gå.

I eksemplet på 3x3 gitteret er skatten begravet under stjernen. Henrik går to felter frem efter pilene og modtager signalerne C og V for hvert felt. Den korteste afstand mellem de to kvadrater og skatten er vist med tallene.



Nu har Henrik 4x7-gitter, hvor vejen følger pilene. I felterne vises signalerne.



### Spørgsmål:

Under hvilket nummer er skatten gemt?

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>
1	2	3	4	5





**Benjamin - 5.-6. klasse - 2023**

## ***FACITLISTE***

Opgavenummer	Titel	Sværhedsgrad	Svarmulighed
1	Paraplyen	★	C
2	En dag i zoologisk have	★	D
3	Bæveren på fotosafari	★	D
4	Sortering af kugler	★	C
5	Applikationer på tæpper	★	C
6	Det magiske træ	★ ★	B
7	Karlas drømmehus	★ ★	A
8	Riccas	★ ★	D
9	Selvkørende bil	★ ★	F
10	Skattejagt	★ ★	C
11	Robotkanin sår gulerødder	★ ★ ★	D
12	Aflæsning af togvogne	★ ★ ★	G
13	Kodning med Ogham	★ ★ ★	D
14	Vandreferie	★ ★ ★	E
15	Tampen brænder	★ ★ ★	E

Point pr. opgave		
Opgaver	Stjerner	Point
1-5	★ ☆ ☆	6
6-10	★ ★ ☆	9
11-15	★ ★ ★	12





Navn: \_\_\_\_\_ Klasse: \_\_\_\_\_

Opgave	Titel	Svar
1	Paraplyen	
2	En dag i zoologisk have	
3	Bæveren på fotosafari	
4	Sortering af kugler	
5	Applikationer på tæpper	
6	Det magiske træ	
7	Karlas drømmehus	
8	Riccas	
9	Selvkørende bil	
10	Skattejagt	
11	Robotkanin sår gulerødder	
12	Aflæsning af togvogne	
13	Kodning med Ogham	
14	Vandreferie	
15	Tampen brænder	

