

Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

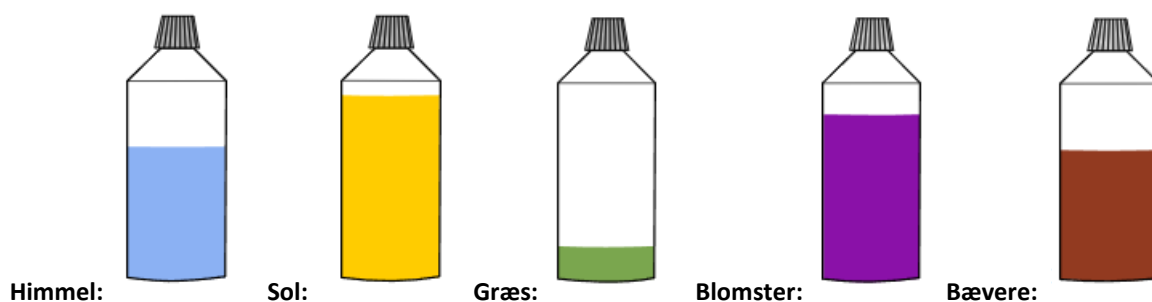


Opgave 1: Bea maler et billede



Finland

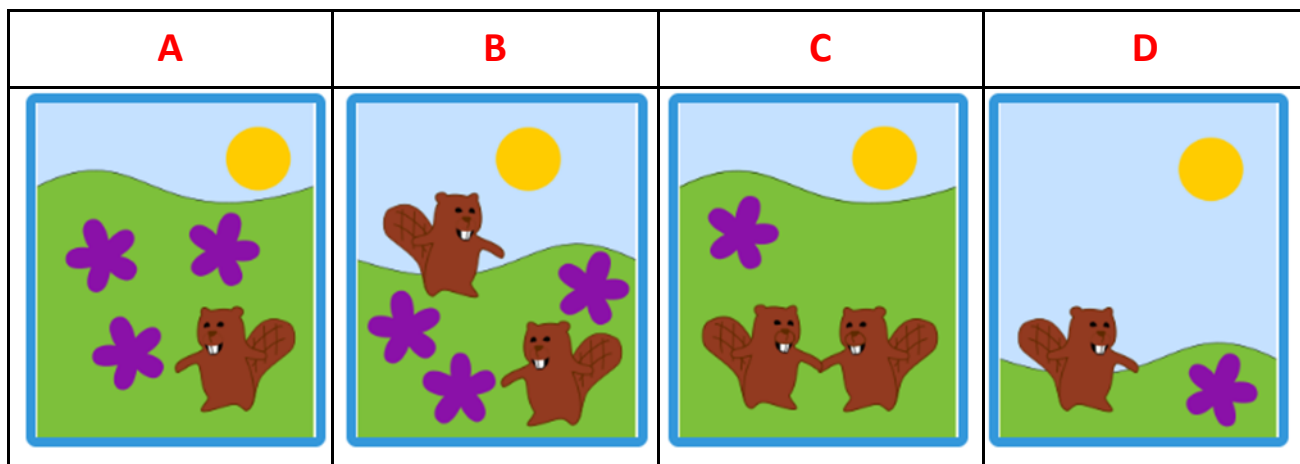
Bea maler et billede. Hun starter med fem fulde bøtter maling. Hun skal bruge mest maling til de store områder og mindst maling til de små områder på billedet. Når Bea er færdig med billedet, indeholder bøtterne så meget maling:



Spørgsmål:

Hvilket billede kan Bea have malet?

Svar:



Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

Opgave 2: Fødselsdagsgaven

Fiona ønsker sig en bold til sin fødselsdag.

Hun ønsker at bolden opfylder disse krav:

- Bolden har ingen striber
- Bolden har en stjerne
- Bolden har ikke en måne



Holland

Spørgsmål:

Hvilken bold ønsker Fiona sig til sin fødselsdag?

Svar:

A	B	C	D	E	F
					

Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

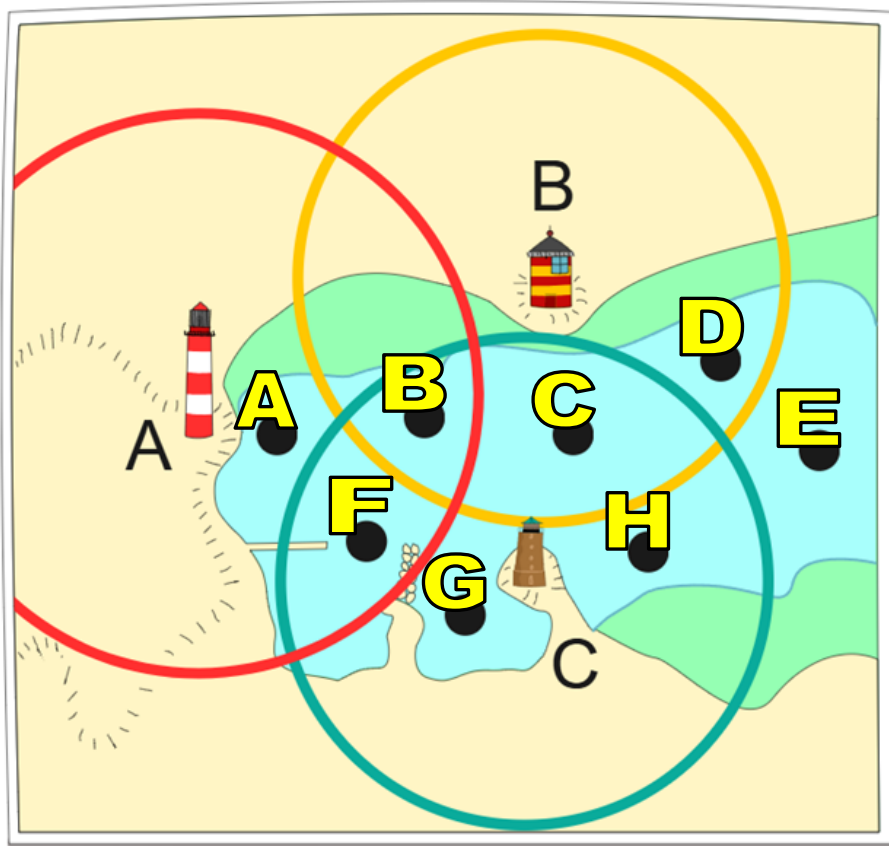
Opgave 3: Fyrtårne



Kaptajn Ben kan se fyrtårn B og C. Han kan ikke se fyrtårn A.

Kaptajn Ben er på sit skib. Han har et kort over havnen og de tre fyrtårne, men han ved ikke, hvor han er. En cirkel er tegnet rundt om hvert fyrtårn. Når Bens skib er inde i et fyrtårns cirkel, så kan han se det fyrtårn.

De sorte prikker på kortet viser, hvor kaptajn Bens skib kan være.



Spørgsmål:

Hvor på kortet er Kaptajn Bens skib?

Svar:

A	B	C	D	E	F	G	H
A	B	C	D	E	F	G	H

Benjamin - 5.-6. klasse - 2024



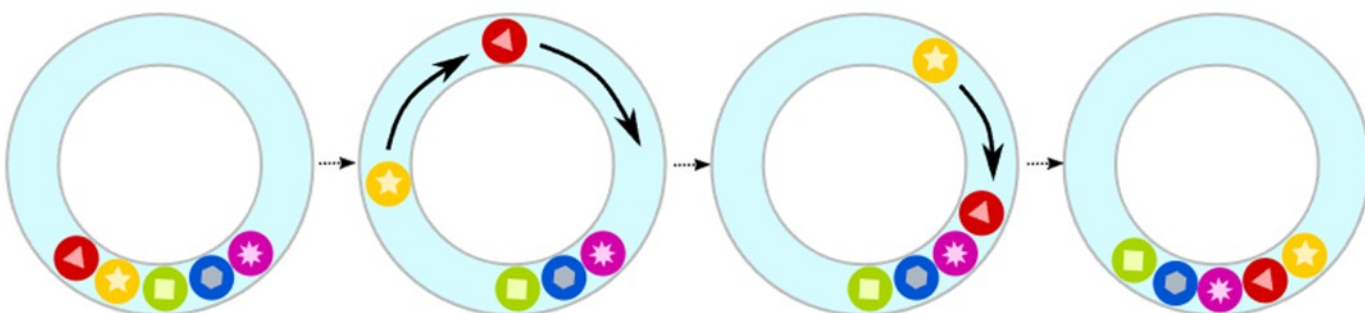
Opgave 4: Olivers rangle



Slovenien

Oliver har en gennemsigtig rangle med kugler i forskellige farver.

Når Oliver ryster ranglen, så flytter nogle af kuglerne sig hen i den anden ende af rækken, som vist på billedet.



Spørgsmål:

Hvor skal de tre kugler være på pladserne i ranglen?



Svar:

A	B	C	D	E	F



Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

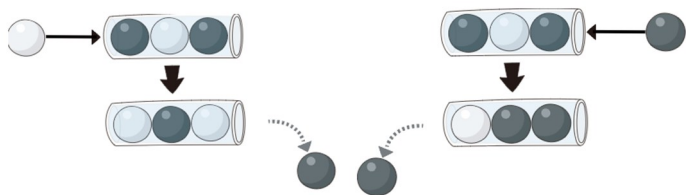
Opgave 5: Kuglerøret



Der kan kun være tre kugler i det gennemsigtige rør. Røret er åbent i begge ender.



Når man skubber en kugle ind i den ene ende af et fyldt rør, så falder der en kugle ud i den anden ende af røret.



Røret er nu fyldt på denne måde:

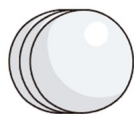
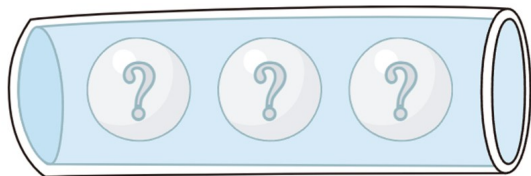


Nu skubbes der fire kugler mere ind i røret efter hinanden:



Spørgsmål:

I hvilken rækkefølge ligger de tre kugler til sidst i røret?



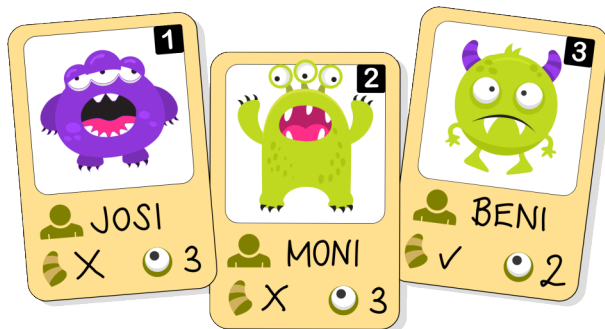
Svar:

A	B	C	D	E
				

Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

Opgave 6: Monsterkort med Riccas

Barbara samler på monsterkort med Riccas. Her er hendes kort med Riccas:



Alle Riccaer har særlige egenskaber som navn eller antal øjne. Hver Ricca er unik, så værdierne for egenskaberne kan være forskellige. Her er tre eksempler på kort, der viser nogle af disse egenskaber og værdier:

Egenskab	Værdi for egenskab
	Værdier er givet som TEKST
	Værdier er givet som X eller ✓
	Værdier er givet som NUMRE

Spørgsmål:

På hvilket kort er alle værdierne for egenskaberne angivet på den rigtige måde?

Svar:

A	B	C	D
			

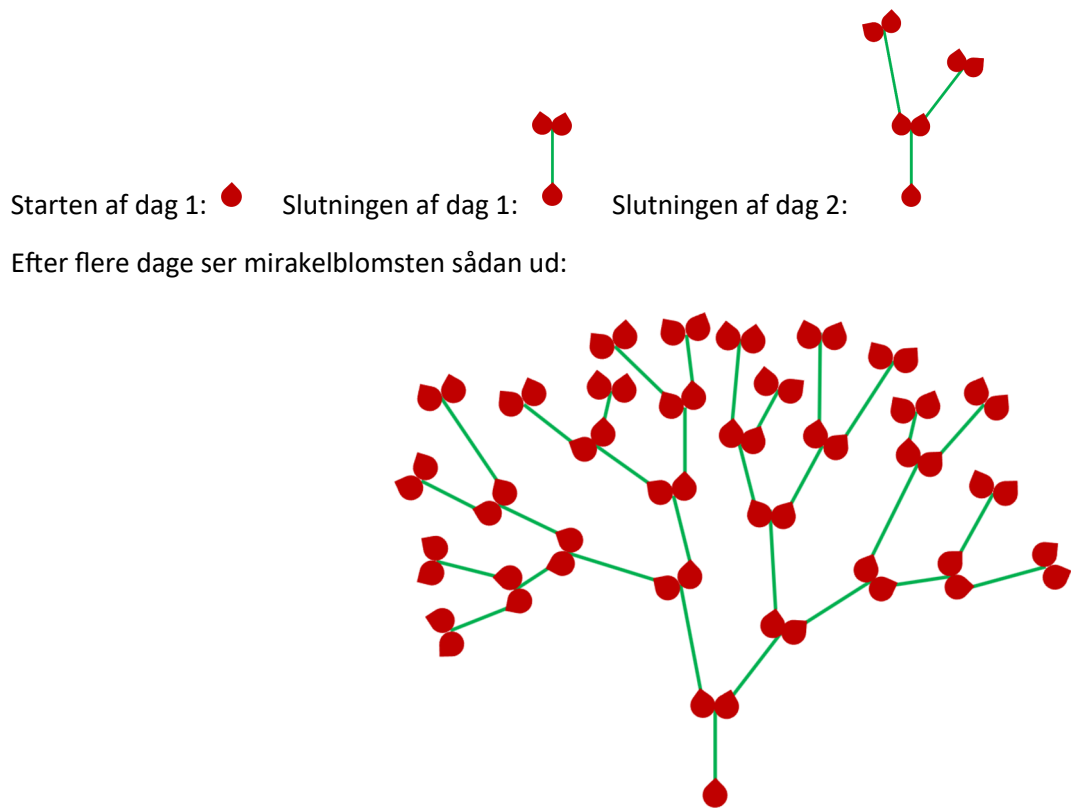
Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

Opgave 7: Mirakelblomsten



I starten af dagen begynder en stilk med to nye knopper at vokse fra hver ny knop på mirakelblomsten.

Sidst på dagen vokser to nye knopper for enden af hver stilk, og blomsten holder op med at vokse. Dette fortsætter dag efter dag, og mirakelblomsten bliver mere og mere storslået.



Spørgsmål:

Hvor mange dage voksede mirakelblomsten?

Svar:

A	B	C	D
5 dage	11 dage	16 dage	32 dage

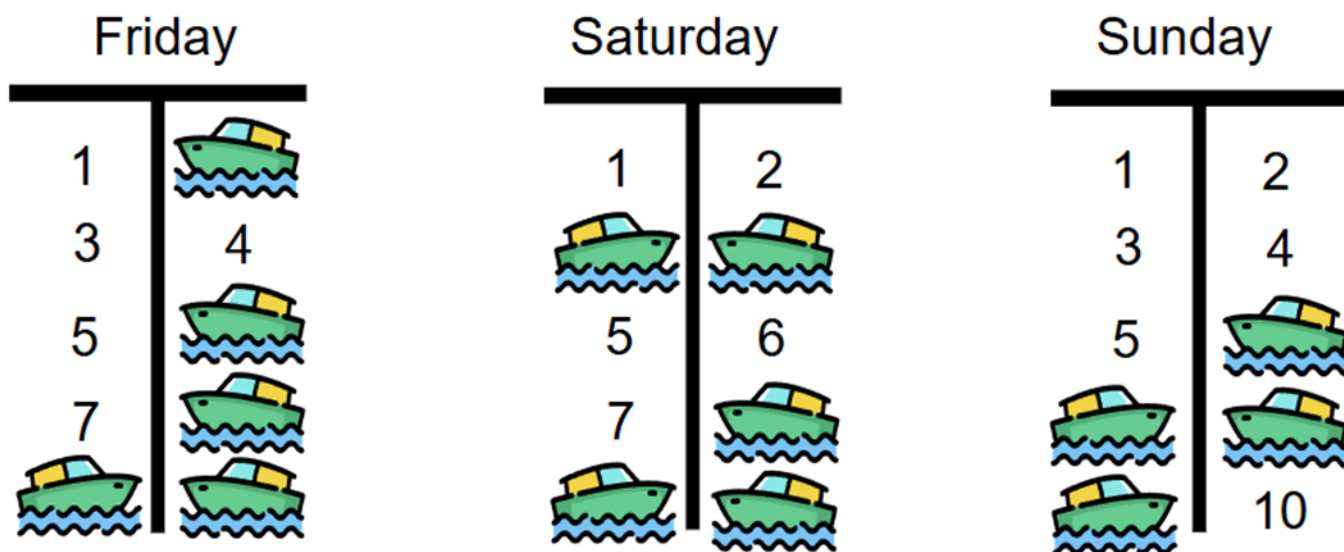
Benjamin - 5.-6. klasse - 2024



Montenegro

Opgave 8: Kajpladser på havnen

Tom Bæver er havnefoged og hjælper med at finde kajpladser til skibe på havnen. Han skal finde tomme kajpladser til skibe, der ønsker at blive i havnen to dage i træk. Det er enten fra fredag til lørdag eller fra lørdag til søndag. Nedenfor er et billede, der viser, hvor skibene ligger på disse dage.



Spørgsmål:

Hvor mange kajpladser vil være tomme i mindst to dage i træk.

Svar:

A	B	C	D	E
4 pladser	5 pladser	6 pladser	8 pladser	10 pladser



Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

Opgave 9: Onlineundervisning



Læreren Ava underviser en klasse online.

På sin computerskærm kan Ava se følgende 9 elever: Emma, Maya, Bella, Lee, Raul, Hannah, Diana, Alice og James.

Hver af de 9 elever bruger hver deres computer i skolens bibliotek.

Idet eleverne sidder ved siden af hinanden i biblioteket, kan Ava også se på sin skærm, hvem hver elev sidder ved siden af. Derfor ved hun, at alle eleverne sidder på en lang række i biblioteket.



Spørgsmål:

Hvilken af de 9 elever sidder i midten (på 5. pladsen)?

Svar:

A	B	C	D	E
Diana	Raul	Lee	Bella	Hannah

Benjamin - 5.-6. klasse - 2024



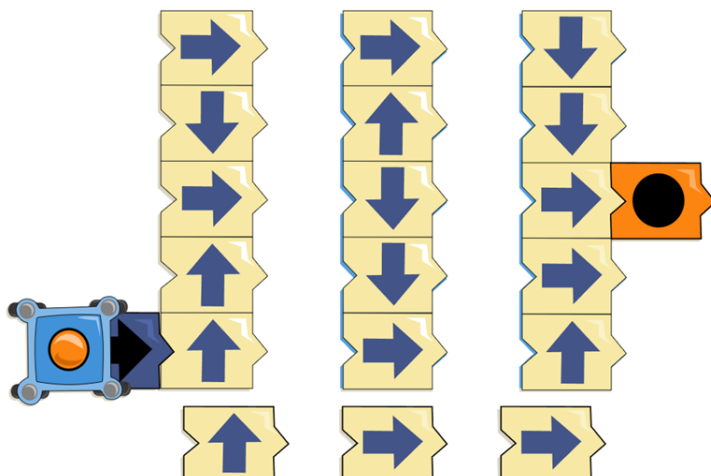
Polen

Opgave 10: Robottens vej mod målet

Robotten bevæger sig på fliserne efter disse regler:

- Robotten starter på flisen til venstre.
- Robotten bevæger sig i pilens retning fra flisen, som den står på.
- Hvis robotten bevæger sig væk fra fliserne, så stopper den.

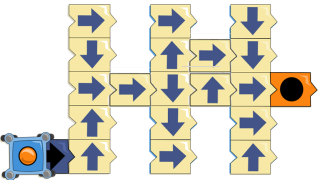
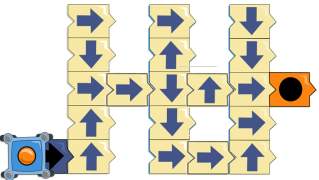
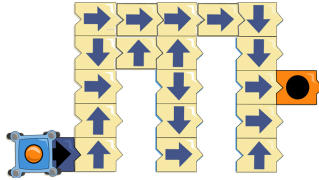
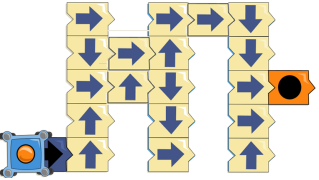
Fliserne er lagt som vist på billedet. Der er 3 ekstra fliser, og målet er, at robotten skal nå frem til flisen til højre med cirklen på.



Spørgsmål:

Hvilket billede viser den rigtige rute?

Svar:

A	B	C	D
			



Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

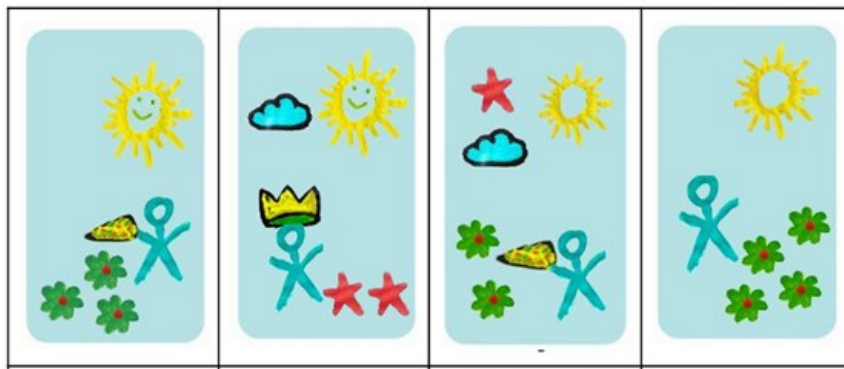


Opgave 11: Den hemmelige tegneregul

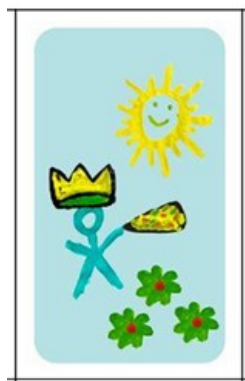


Indien

Manas laver tegninger på sine kort efter en simpel hemmelig tegneregul. Han har lavet fire kort, der overholder denne regel: A, B, C, D.



Anil undersøger kortene og tegner selv et kort, men Manas siger, at **kortet ikke overholder** tegnereglen.



Spørgsmål:

Hvilket af udsagnene kunne være den hemmelige tegneregul, som Manas bruger, når han tegner sine kort?

Svar:

A	B	C	D
Når det er overskyet, så er der ingen blomster.	Når det er overskyet, så smiler solen ikke.	Der skal enten være en rød stjerne eller et stykke pizza.	Hvis der er et stykke pizza, så er der ingen kroner.



Benjamin - 5.-6. klasse - 2024



Tyskland

Opgave 12: Solskinsdage

Tom siger: "På solskinsdage svømmer der mindst én bæver i hver sø."

Kim svarer: "Det er ikke rigtigt, for sidste søndag var det f.eks. ikke sådan."



Spørgsmål:

Antag, at Kim har ret. Hvad skete der sidste søndag?

Svar:

A	B	C	D
Der svømmede bævere i alle søerne.	Ingen bævere svømmede i søen med vandfaldet.	Bæver Michael svømmede i alle søerne.	Bæver Michael svømmede overhovedet ikke.



Benjamin - 5.-6. klasse - 2024



Opgave 13: Alfred på vej til gallafest

Da den berømte bæver Alfred ankom til gallafest, blev han fotograferet.
Fire journalister skrev om det, men ikke alt på de sociale medier er sandt.



Spørgsmål:

Hvilket af udsagnene er det rigtige?

Svar:

A	Alfred havde en sløjfe  eller brugte ikke en stok  .
B	Alfred havde en hat  og brugte ikke en stok  .
C	Alfred havde et slips  eller brugte en stok  .
D	Alfred havde en hat  og havde en sløjfe  .

Benjamin - 5.-6. klasse - 2024



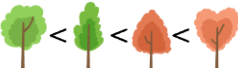
Opgave 14: Træture i skoven



Tyskland

Bea tilbyder ture gennem skoven, hvor hun fortæller om de træer, som de møder på ruten.

Fra tidligere ture ved hun, hvilke træer, deltagerne synes, er de mest interessante.

Tur 1: 

Tur 2: 

Tur 3: 

Når **træ 1** < **træ 2**, så betyder det, at deltagerne synes, at træ 1 er mindre interessant end træ 2.

På den næste tur vil Bea vise de mest interessante træer på den sidste del af turen, så ruten bliver mere og mere interessant for deltagerne undervejs på turen. Hun beslutter sig for at planlægge en god rækkefølge, ud fra hendes erfaringer, fra de tidligere ture.

Eksempel: Hvis Bea planlægger at vise træerne  og  i en god rækkefølge, så må hun vise  før .

Hvis hun viser  før  vil det være i modsætning til hendes erfaringer fra Tur 3, hvor deltagerne synes, at  var mere interessant end .

På den nye tur vil Bea gerne vise træerne , , ,  og .

Spørgsmål:

Hjælp Bea med at arrangere den nye tur for deltagerne, så deltagerne oplever, at træerne bliver mere interessante hen mod turens afslutning.

Hvilken rækkefølge vil være den bedste?

Svar:

A	B	C	D
			



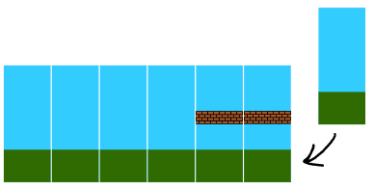
Benjamin - 5.-6. klasse - 2024



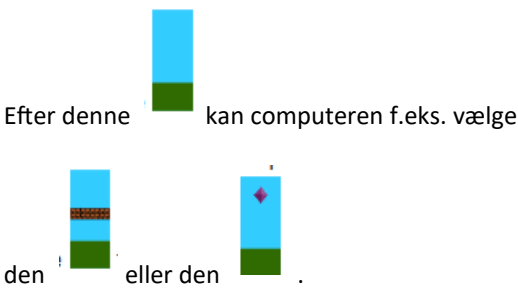
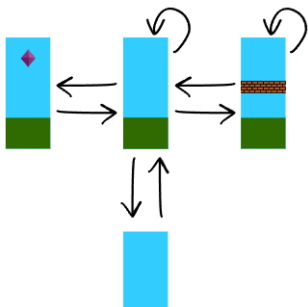
Tyskland

Opgave 15: Baggrund i computerspil

I et computerspil består baggrunden af en række fliser. Computeren tilføjer konstant en ny flise til højre i rækken og fjerner samtidig en flise i venstre side. På denne måde skaber computeren en forestilling om, at der er bevægelse på skærmen.



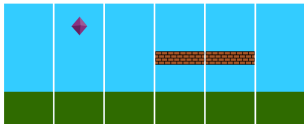
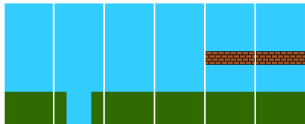
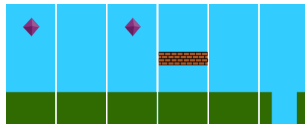
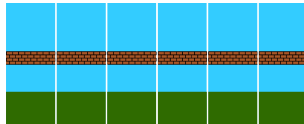
Computeren vælger en ny flise ud fra systemet på tegningen til højre. Computeren ser på den sidste flise i rækken og tjekker pilene, der kommer fra flisen. Bagefter vælger computeren tilfældigt en af de fliser, som en af pilene peger på.



Spørgsmål:

Et af billederne viser IKKE en mulig baggrund i dette spil. Hvilket billede er IKKE rigtigt?

Svar:

A	B	C	D
			

Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

FACITLISTE

Opgavenummer	Titel	Sværhedsgrad	Svarmulighed
1		★	C
2		★	C
3		★	C
4		★	E
5		★	C
6		★ ★	B
7		★ ★	A
8		★ ★	C
9		★ ★	E
10		★ ★	D
11		★ ★ ★	C
12		★ ★ ★	B
13		★ ★ ★	C
14		★ ★ ★	A
15		★ ★ ★	C



Benjamin - 5.-6. klasse - 2024

SVARARK

Navn: _____ **Klasse:** _____

	Sæt X							
Opgave	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								

